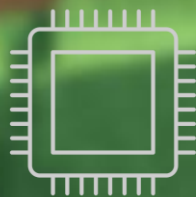


MINECRAFT

Minecraft
Blockbench 3D建模



TEACHER MA



MINECRAFT



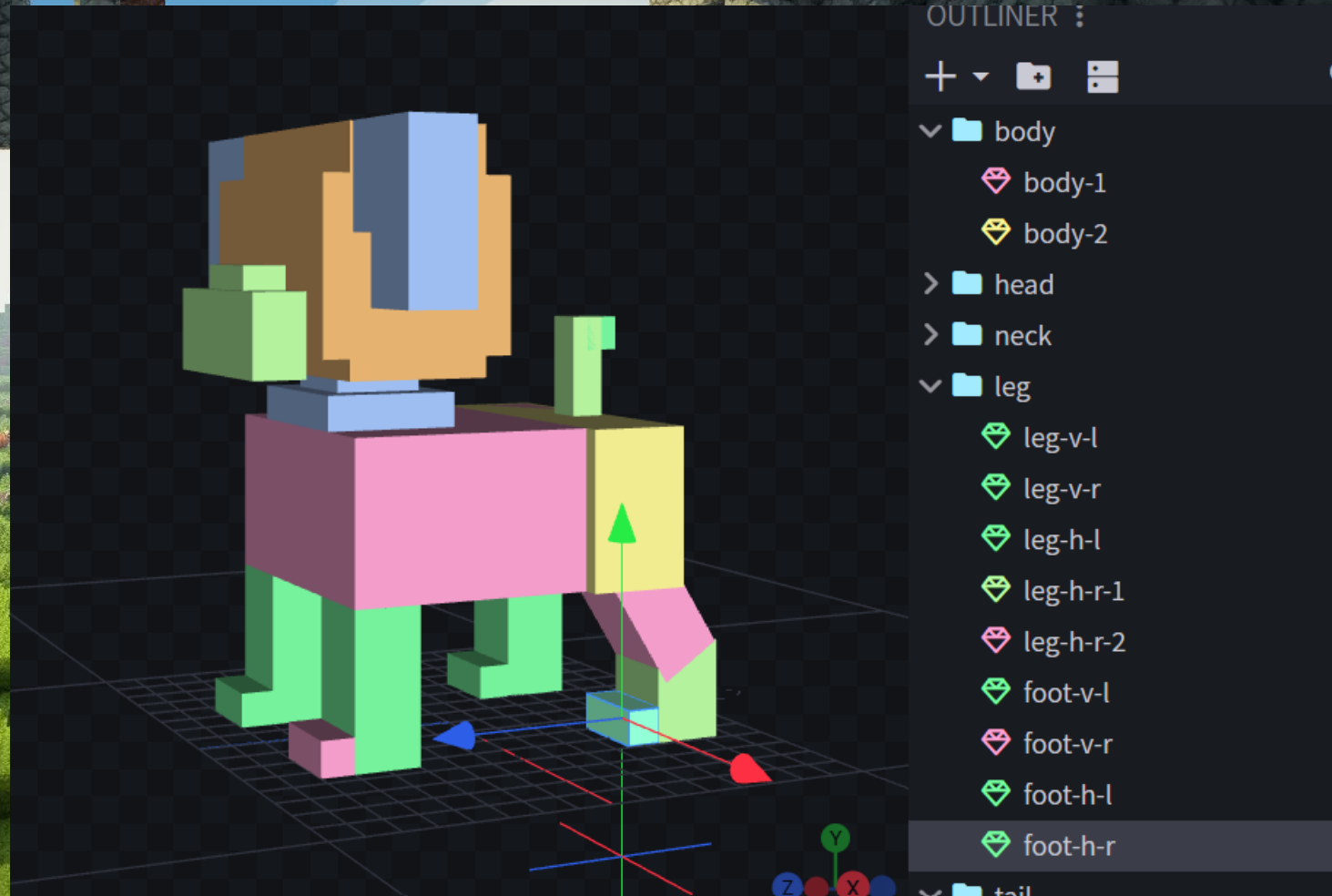
Loading.....

课程目标

- 练习生成并编辑方块
- 联系如何根据大小不同方块生成一只可爱的小狗。
- 学习创建纹理，并尝试不同画笔的效果



制作小狗模型



创建纹理

Create Texture

×

Name

hund

Type

Texture Template

Solid Color Template

Blank

Pixel Density

32x

▼ ?

Color

▼

□

Rearrange UV

☒

?

Power-of-2 Size

☒

?

Keep Multi Texture Occupancy

☒

?

Combine Islands

☒

?

Edge Angle Threshold

36

<> ?

Island Angle Threshold

45

<> ?

Padding

☒

?

Confirm

Cancel

Position

2.9

-3.5

-4

Size

2

1

1

Pivot Point

0

0

0

Rotation

0

0

0

OUTLINER

+

▼

+

☰

Q

>

body

>

head

>

neck

>

leg

>

tail

绘制纹理

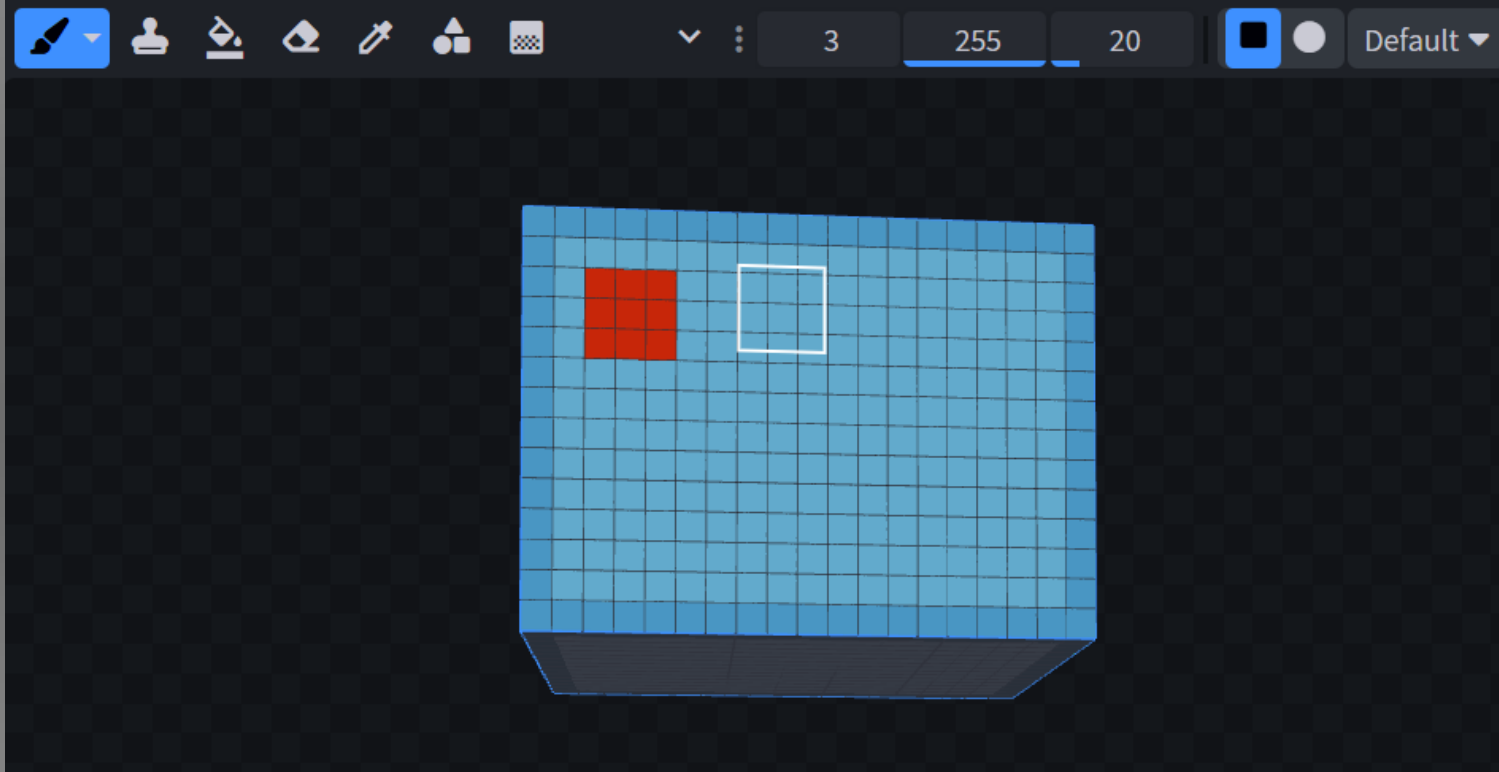
1. **Brush Size 画笔大小** : +1
2. **Opacity 透明度** : 0-255
3. **Softness 羽化值** : +10



改变画笔大小

改变画笔大小

可以一次画出大面积的色块

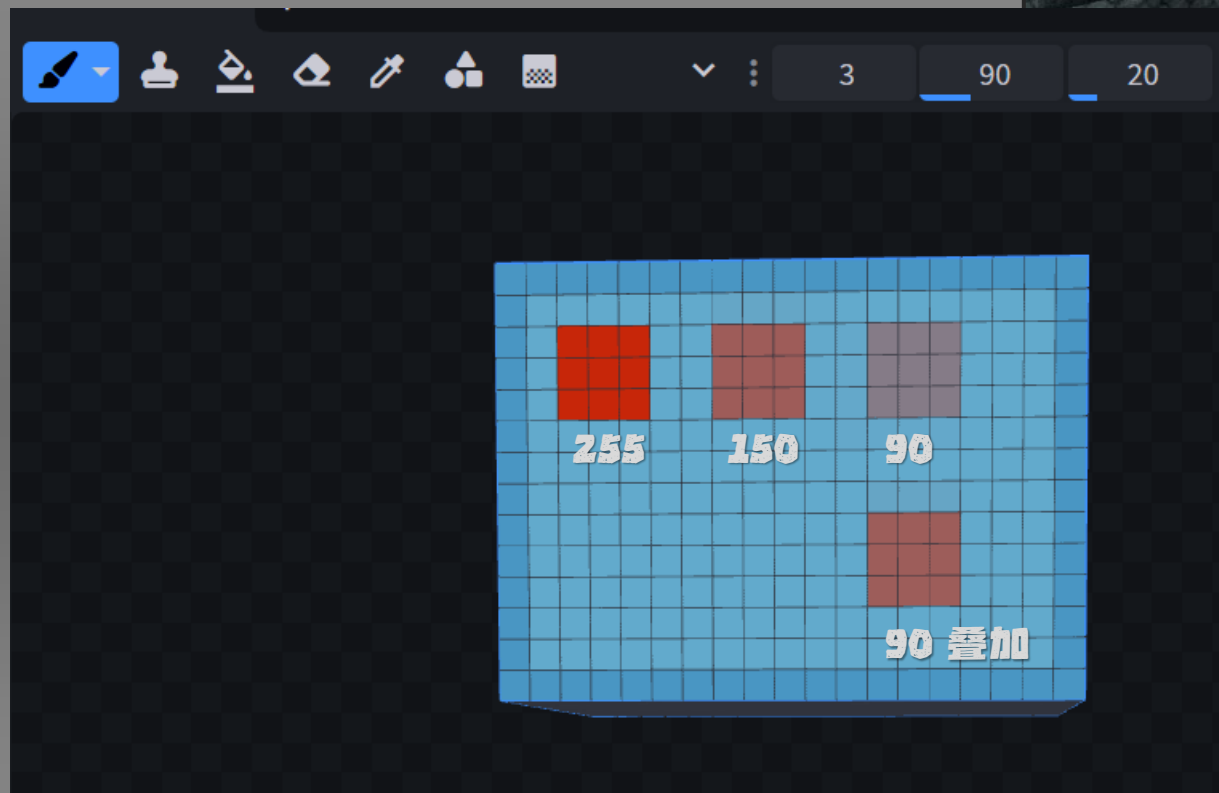


改变透明度

1. 改变透明度

可以一次画出不同透明度的色块

2. 改变透明度的颜色可以叠加



→ 边缘很硬，像贴纸
• 羽化 20 px
→ 边缘会自然融入背景

改变羽化值

改变羽化值

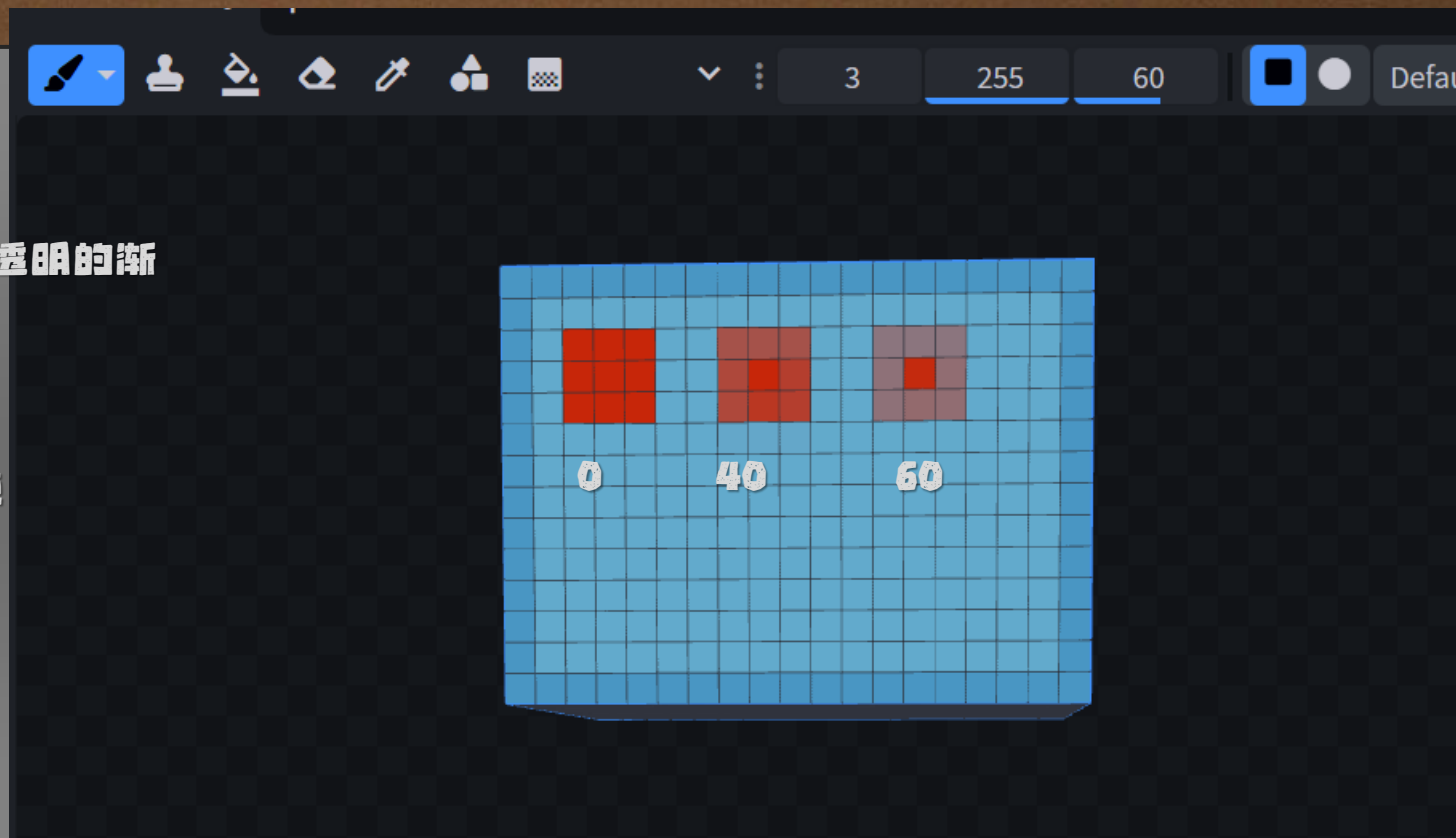
1. 可以画出中间不透明周边透明的渐变

变色块

2. 羽化值以10为单位增加，

羽化值 0 - 边缘清晰，生硬

羽化值 60 - 边缘柔和自然



运用各种画笔效果完成小狗皮肤



THANK YOU

