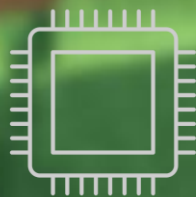


MINECRAFT

Minecraft
Blockbench 3D建模



TEACHER MA



MINECRAFT

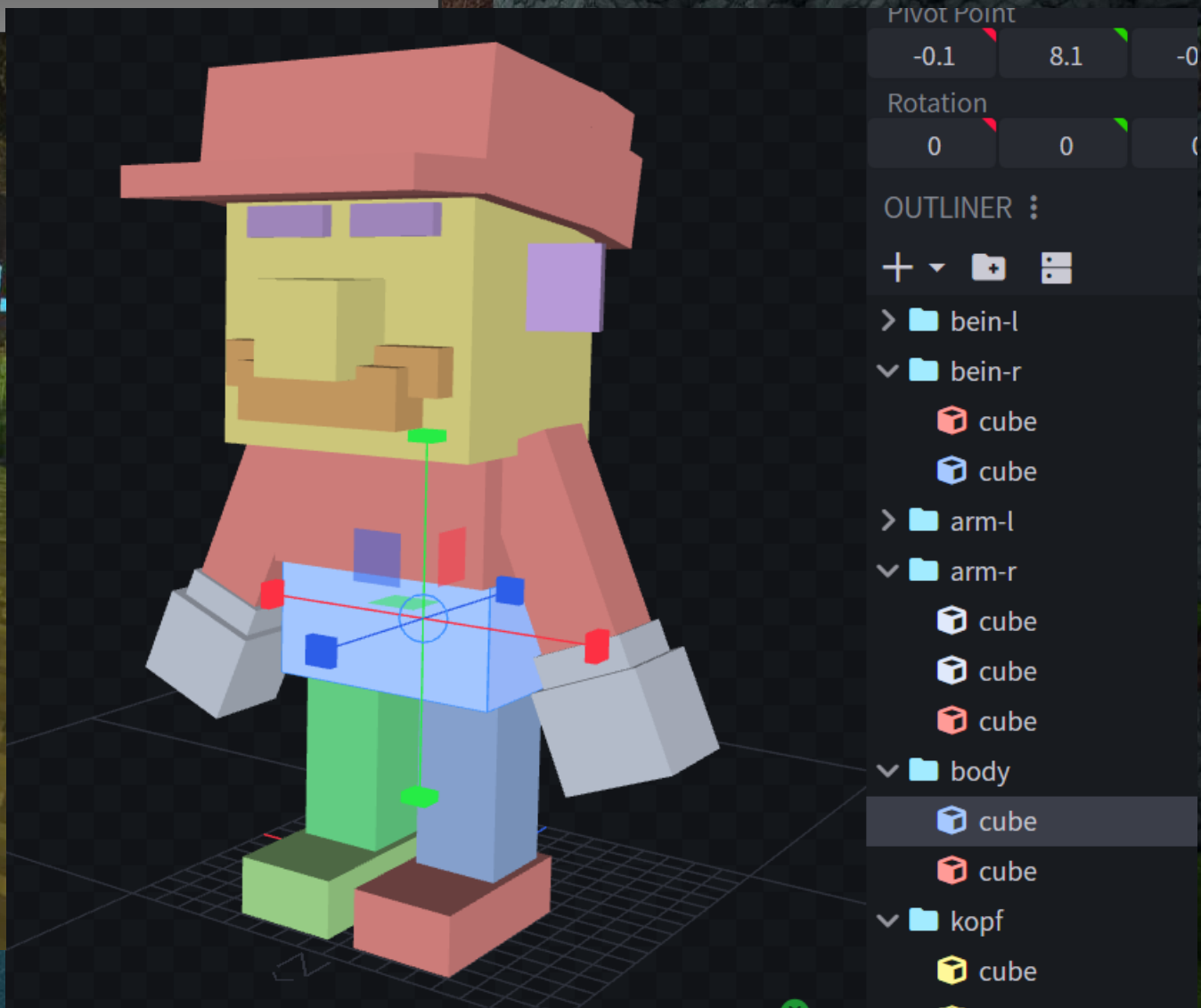


Loading.....

课程目标

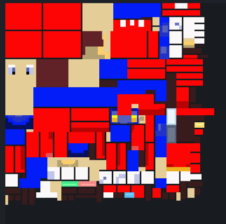
- 练习生成并编辑方块
- 联系如何根据大小不同方块生成Mario
- 创建纹理，生成Mario皮肤
- 学习生成动画基础知识
- 通过创建关键帧调整人物动作，最终生成动画

制作Mario模型



创建纹理画出Mario皮肤

mario (128 x 128)



Name

mario

File Format

PNG

Render Mode

Default

Render Sides

Auto

Wrap Mode

Restricted

UV Size

64

64

Confirm

Cancel

+

+

+

TRANSFORM : ELEMENT

Position

-4

8.1

-4.8

Size

7.9

4

5.5

Pivot Point

-0.1

8.1

-0.2

Rotation

0

0

0

OUTLINER :

+

-

+

+

>

bein-l

>

bein-r

>

arm-l

>

arm-r

>

body

>

kopf

创建动画

EditPaintAnimate

mario

Name

mario

Loop Mode

Play Once

Hold On Last Frame

Loop

Override

☐

Snapping

24

<>

Anim Time Update:

Blend Weight:

Start Delay:

Loop Delay:

Confirm

Cancel

BONE

Pivot Point

0/11

bein-l

bein-r

arm-l

arm-r

body

kopf

1. 选择选项卡动画模式

2. 给动画起个合适的名字

3. 选择循环方式

关键帧

1. 怎样创建整理关节点
2. 关键帧，时间区间
3. 在关键帧中可以改变的三种参数
4. 如何控制动作的顺滑



THANK YOU

